

# DISEÑO GRÁFICO

Para RENDIR el FINAL de;

Debe tener ACREDITADO el FINAL de

Para RENDIR		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	
INTRODUCCIÓN A TALLER	1																																
DIBUJO I	2																																
SEMINARIO ORIENTATIVO DE DISEÑO	3																																
DISEÑO ASISTIDO POR COMPUTADORA I	4																																
SEMIÓTICA	5																																
FOTOGRAFIA	6																																
TALLER DE DISEÑO	7	■																															
DIBUJO II	8		■																														
DISEÑO ASISTIDO POR COMPUTADORA II	9				■																												
INTRODUCCIÓN A LA HISTORIA Y TEORÍA DEL DISEÑO	10																																
MATEMÁTICA APLICADA	11																																
TALLER DE DISEÑO GRÁFICO I	12							■																									
TÉCNICAS DE REPRESENTACIÓN	13								■																								
HISTORIA Y TEORÍA DEL DISEÑO I	14										■																						
TIPOGRAFIA I	15	■																															
EXPRESION ORAL Y ESCRITA	16																																
TALLER DE DISEÑO GRÁFICO II	17			■		■							■																				
HISTORIA Y TEORÍA DEL DISEÑO II	18													■																			
TIPOGRAFIA II	19														■																		
TECNOLOGIA I	20															■																	
ERGONOMIA	21		■				■							■																			
TALLER DE DISEÑO GRÁFICO III	22				■							■		■	■	■	■	■															
EDICIÓN DE TEXTOS	23																■																
HISTORIA DEL DISEÑO GRÁFICO	24																			■													
TECNOLOGIA II	25																					■											
ÉTICA Y DEONTOLOGIA	26																																
PRACTICA PROFESIONALIZANTE	27										■										■	■	■	■									
DISEÑO MULTIMEDIA	28										■					■						■	■										
PACKAGING	29																						■	■									
GESTIÓN DE DISEÑO	30																																
MARKETING	31												■																				
TRABAJO DE VINCULACIÓN PRODUCTIVA	32																																

Escuela de  
Diseño en  
el Hábitat